Calcium指令开发文档

你需要先了解 RunAPI

RunAPI负责所有的指令调用

包括脚本与Shell操作均由RunAPI代理

每个指令都有一个返回值 默认为”ok”

RunAPI的返回值

使用 \_prt \_cout 指令输出内容

\_prt(“Hello World”);

输出 Hello World

其中 \_prt 为指令

“Hello World”为指令

RunAPI在执行此命令后会返回 Hello World

\_prt会将返回值输出

输入 任意数字会返回对应值

例如 \_cout(32678)

返回 32678

其中输入 true 返回 1 ， 输入 false 返回 0

RunAPI变量

使用 \_var 指令创建变量

格式 \_var <变量名称> = <内容>;

使用 \_free 删除变量

格式 \_free <变量名称>;

注意，为了保证兼容性，部分字符会被自动转换为变量内容

例如

\_var add = “Hello World”

\_prt(“Add is time”);

会返回

Hello World is time

所以请不要设置过于短的变量，并适当加入特殊字符例如 “\_” “$”

请注意，\_var 不支持创建带 “=” 字符的变量

你可以使用 \_var自定义指令

例如 \_var \_prtNB = “\_cout(“HelloWorld”)”;

输入 \_prtNB的时候会自动执行并输出 HelloWorld

更多指令

\_exit 直接退出 Calcium

\_return(<返回值>) 用于脚本环境，给予上级脚本一个返回值，如果在Shell模式使用会使Shell自动退出

使用 \_$shell\_lock 指令锁定Shell禁止自动退出

\_system(<指令>) 可调用系统 Command API执行系统指令

注意此指令需要在配置文件中启用；

\_cfgedit <设置ID> = <值>; 用于在Shell模式下修改Calcium配置文件

在脚本模式下使用需要在配置文件启用

\_cfgread <设置ID>用于显示设置状态

注意此指令会以返回值的形式出现

故需要使用

\_cout(\_cfgread);

执行

\_reload 重载所有的设置， AntiCrash服务需要重启后才会生效

\_getrunid 获取运行ID

\_pause 暂停执行

\_textprint(<文件>) 显示文件

\_sleep(<Time>) 暂缓执行

\_execute(<程序>) <参数> 用于执行脚本以外的程序

\_goto(<ID>)

\_clear 清除所有显示

\_script(<脚本>) <参数> 类似于\_execute

\_compare(<InfoA>,<InfoB>) 判断内容是否相同,一般用于\_if指令，返回true/false

If(<Command/Info>)|<如果为true执行的指令>;